

系統	ハーバー・スカウト呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	ディズガイズ・セルフ	Lv:1	PHB p250	音声、動作	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。身長は±1ftまで変えることができ、また、体型も自在に変えることができる。さらに、自身の特徴を隠したり、特徴を付け加えたりすることもできる。この呪文を変装のために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									
召喚術	マウント	Lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 乗馬1体
	(招来) 術者は、ライト・ホースかポニーを招来する(術者が選択)。この乗馬は、はみ、手綱、乗用鞍を身につけた状態で現れ、術者のために自発的に働く。									
心術	スリープ	Lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は4HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。									
	チャーム・パースン	Lv:1	PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
(魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。										
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	Lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーの話し言葉を理解するか、本来自分が理解できない言語で書かれた文章を読む。術者は、理解しようとする目標に接触しなければならない。文章を読む場合、術者は、1分につき1ページ(日本語にして約750文字)を読むことができる。なお、その言語を使用できるようになるわけではない。									
	リード・マジック	Lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オヴ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。										
変成術	スカッターズブレ	Lv:1	FRCS p71	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 6個以上の微小サイズまでの物体、どの2つをとっても1ftの距離内
	目標となった物体の重量の合計は、25ポンド以内でなければならない。目標となった物質は半径10ftの爆発を起こし、それらの物質が硬いか尖っているかする場合、範囲内のクリーチャーは、1d8点のダメージを受ける(反応・無効)。それらの物質がやわらかい場合、このダメージは非致傷ダメージとなる。									
	イレイズ	Lv:1	PHB p203	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	本文参照	不可	[目標] 巻物1つ、または書物2ページ分
	術者は、文章から文字を消し去る。この呪文によって、アーケイン・マーク、イクスプローシヴ・ルーンズ、グリフ・オヴ・ウォーディング、セビア・スネーク・シジルを取り除くことができる(術者lv判定、難易度15; 出目1~2で自動失敗)が、シンボルやイリュージョン・スクリプトを取り除くことはできない。									
	ジャンプ	Lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー
	目標は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。このボーナスは、術者レベル5で+20に、術者レベル9で最大の+30となる。									
	スパイダー・クライム	Lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、20ftの登攀移動速度を得る。この方法で登攀を行うには、両手に何も持っていない状態で行う必要がある。対象は、(登攀)判定を行う必要はなく、登攀中でもACへの[敏]ボーナスを失わない。また、天井や垂直な壁などを移動することもできる。									
フェザー・フォール	Lv:1	PHB p271	音声	フリー	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(物体)	[目標] 自由落下する物体かクリーチャー1つ/lv	
対象は、どの2つをとっても20ftの距離に収まっていなければならない。対象となったクリーチャーと物体の落下速度は、60ft/ラウンドに低下する。大型のクリーチャーは対象2つぶん、超大型のクリーチャーは対象4つぶんとして扱われる。										
メッセージ	Lv:1	PHB p290	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv	
[言語依存] 呪文の発動時に、伝言を伝えるクリーチャー数体を指定する。それらのクリーチャーは、呪文の範囲内にいる場合、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、それらのクリーチャーは、術者に対して囁き返すことができる。1ftの厚さの石、厚さ1インチの金属、厚さ3ftの土は、この呪文を遮る。										
力術	ライト	Lv:1	PHB p293	音声、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体
	[光] 対象となった物体は松明のように輝き、半径20ftを照らす(さらにその先20ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。ダークネス呪文の範囲内では、この呪文は機能しない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									

系統	ハーバー・スカウト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>シャドウ・マスク</b>	Lv:2	FRCS p71	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(撮影) 術者は、影のような仮面を発生させ、[光]、[闇]、および明るい光によるダメージ効果(フレア、ハイロテクニクスの火花など)に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対し、あたかも「目をそむける」ことを選択したかのように、50%の確率で、セーブを避けることができる(本文参照)。この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。</small>									
	<b>インヴィジビリティ</b>	Lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	標準	自身または接触	10分/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害、物体)	なし/可(無害、物体)	[目標] 術者または重量が100ポンド/lv以内のクリーチャー1体が物体1つ
	<small>(幻覚) 対象は不可視状態となる(PHB p310参照)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。また、落とされた物体は、通常通り見えるようになる。対象が攻撃的な行動を行った場合、この効果は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。</small>									
	<b>マジック・マウス</b>	Lv:2	PHB p287	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体または物体1つ
<small>(幻覚) 術者は、魔法の口を作り出す。この口は、日本語にして75文字までの言葉を記憶し、喋る(最大で10分まで)。視覚的または聴覚的な条件を設定すること(有効距離15ft/lv以内)、ダークネスやサイレンス、く忍び足)や(変装)などは、この条件を欺く。[物質要素:翡翠の粉末(10gp)]</small>										
<b>ミスディレクション</b>	Lv:2	PHB p288	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可/意志・無効	不可	[目標] 1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体が物体1つ	
<small>(幻覚) 呪文発動時に、距離内にある他の物体1つを選択すること。目標が「オーラを見る」種類の呪文の対象となった場合、目標のオーラは感知されず、代わりに「選択した物体のオーラ」が感知される(セーブ不可)。また、それらの呪文に対し、「選択した物体」に基づいた情報だけを与える(意志・無効)。</small>										
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	Lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 円錐形
	<small>(エーテル界呪文) 術者は、自身の視界内の、不可視のクリーチャーや物体を見る(エーテル状態のものも含む)。また術者は、可視状態の対象と、不可視状態の対象と、エーテル状態の対象とを自動的に見分ける。この呪文を使用して、幻術を見破ったり、視認困難を無効化したりすることはできない。</small>									
	<b>ディテクト・ソウツ</b>	Lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	<small>[精神作用] 術者は、範囲内の思考を感知する。1ラウンド目:[知力]1以上の思考が存在するか否か。2ラウンド目:思考している精神の数、それぞれの[知力]値(術者と10以上の差がある場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:いずれか1つの精神の表面的な思考。</small>									
<b>ロケット・オブジェクト</b>	Lv:2	PHB p300	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円	
<small>術者は、よく知っているか、はっきりと視覚的に思い描ける物体1つの方向を感知する。そうした物品が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い物品が感知される。ポリモーフ・エニイ・オブジェクトは、この呪文を欺く。この呪文によって、クリーチャーを感知することはできない。鉛の層は、この呪文を遮る。</small>										
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	Lv:2	PHB p202	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	<small>対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。</small>									
	<b>キャッツ・グレイス</b>	Lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	<small>対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。</small>									
	<b>ダークビジョン</b>	Lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
<small>目標は、完全な暗闇の中で60ftまで見通す能力を得る。この視力は、白と黒の色しか捉えられないが、それ以外は通常の視力と同様である。この呪文によっては、魔法の暗闇を見通すことはできない。</small>										
<b>ノック</b>	Lv:2	PHB p262	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 10平方ft/lvまでの面積の、扉か箱か宝箱1つ	
<small>術者は、閉ざされている扉を開く。この呪文は、目標を開くことを妨げる効果のうちの2つを無効化する(錠前、扉、小箱など)。この呪文は、ゆるくなった溶接部、枷、鎖なども(きつ閉じた状態が役に立つものならば)、開けてしまう。この呪文は、かんぬきや、落とし戸などの障害物を持ち上げることはない。</small>										
系統	ハーバー・スカウト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
心術	<b>サジェスチョン</b>	Lv:3	PHB p227	音声、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	<small>(強制)[言語依存、精神作用] 対象に1~2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。</small>									
占術	<b>クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス</b>	Lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官
	<small>(念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞くか(術者が選択)。選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所となければならない。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に包まれていた場合、10ftの範囲まで見るができる。</small>									
<b>タンズ</b>	Lv:3	PHB p247	音声、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可	[目標] 接触したクリーチャー	
<small>目標となったクリーチャーは、あらゆる言語を理解し、話すことができる。また、目標の声を聞くことができるクリーチャーは、目標の喋っている内容を理解する。</small>										
防衛術	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	Lv:3	PHB p201	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体または物体1つ
	<small>対象となった物体あるいはクリーチャーは、どのような占術によっても、属性を感知されない。</small>									
<b>ノディテクション</b>	Lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体	
<small>目標となったクリーチャーや物体が占術呪文の対象となった場合、その占術呪文の発動者は、術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度11+1/lv(術者の持ち物が目標となっていた場合、難易度15+1/lv))を行う。失敗した場合、その発動者は、目標を感知することができない。[物質要素:50gp]</small>										